



# Kláger

Tábor Kádov II. běh  
22. 7. – 12. 8. 2011



ceteh

**Téma:** Ve světech, které jsou spojeny s naším, vládne tyran. Proti tomu je třeba bojovat.

**Průběh celotáborového dobrodružství:** Postava v kápi, která se později představila jako pan „X“, nás dovedla k Portálu. Jeho prostřednictvím jsme mohli nahlížet do Kraje a jeho tří prostředí – Krutýře, Klágeru a Krásné Lhoty – a sledovat, co se v nich právě odehrává.

Co víc, skrze Portál jsme mohli do oněch prostředí přímo vstupovat a pomáhat v boji proti Alfrédovi, tyranovi, jenž Kraji nelítostně vládl. Bylo to i v našem zájmu, neboť Alfréd, nebývale vysoký muž s bičem v ruce, chtěl ovládnout i poslední část Kraje – Kadov...

Jak ta prostředí vypadala? Krutýř, to byl zámek, na němž Alfréd žil. Kláger vězení, kde držel své nepřátele, a Krásná Lhota ves, v níž žili další lidé.

Díky panu „X“ jsme zjistili, že k přemožení Alfréda je zapotřebí Kvadrál. Jenže kde ho najít? A jak vůbec vypadá?

To jsme zjistili tak, že jsme postupně vyslali Noru a Peřana, pak Otce a taky Darka a Ashley skrze Portál do všech částí Kraje. Díky nim, panu „X“, Alexovi (vězeň v Klágeru) a Ester (dívka žijící v Krásné Lhotě) jsme se tak dozvěděli, že Kvadrál se skládá ze čtyř částí, a sice – Činu, Věci, Řeči a Člověka.

Všechny části jsme postupně získali. Pomohly nám k tomu i Čary neboli kouzelné předměty, které fungovaly tam, kde bylo přítomno Zlo.

Činem bylo vysvobození Alexe, Věcí dřevěná Ruka uschovaná a sřežená rovněž v Klágeru, Řečí nápis „Ať Ruka vykáže z Kraje Zlo!“ vytesaný do kamene v jeskyni v Krásné Lhotě a Člověkem jeden z nás – dítě Petr Novák.

Pak jsme si Alfréda přivolali a za pomoci Kvadrálu ho přemohli. Proměnil se v krysu tak, jak to bylo předpovězeno.

Za výpomoc jsme dostali od pana „X“ dárek – postavu šaška. Pan „X“ byl totiž zároveň šaškem, který žil na Krutýři a celou dobu nám nenápadně pomáhal.



## S kým jsme se potkali

### Pan „X“ = Šašek August

Tajemný muž v kápi, jenž nás provázel příběhem. Do krabičky, kterou předal Vasilovi přímo uvnitř jedné z částí Kraje, nám posílal vzkazy a rady. Nakonec jsme zjistili, že to je zároveň šašek August, který nenápadně pomáhal kamarádům, co se odvážně vydali skrze Portál do ostatních částí Kraje.

### Alfréd z Krutýře

Největší lump. Byl velmi vysoký, celý v černém, v ruce držel bič. Žil na Krutýři a ovládal také Kláger a Krásnou Lhotu. Jediné, co mohlo přemoci jeho sílu, byl Kvadrál.

### Alex

Žil v Krásné Lhotě, ale hned z kraje ho přepadli Zlágři a uvěznil ho v Klágeru. Zjistil totiž, kde se nachází Místo s Listem. Nora a Peřan se za ním vypravili – sice se jim ho nepovedlo osvobodit (to dokázal až Otec), ale alespoň jim prozradil, kde Místo naleznou.

### Ester

Dívka z Krásné Lhoty. Pomáhala nám, abychom získali Kvadrál. Předala nám Flakon, poradila nám, že je třeba nalézt Fajfku. A dovedla nás k místu, kde se nachází Řeč.

### Zlágři

Alfrédovi pomocníci. Měli černé uniformy s červeným křížem a malé bičičky. Pohybovali se ve všech částech Kraje včetně té naší.

### Člověk z Kvadrálu

Jedna ze čtyř částí Kvadrálu. Bylo jím dítě Petr Novák, což jsme zjistili tak, že jsme našli Obraz s jeho podobiznou a jménem.



**Co jsme viděli v Portálu**

Čtyřikrát jsme v Portálu viděli, co se děje v Krutýři, v Klágeru a Krásné Lhotě.

**1. výjev**

*Postavy: Pan „X“, Alex, čtyři Zlágři, Ester, August, Vasil*

Zlágři dopadnou, zkopou a zajmou Alexe, kterého posílají do vězení Klágeru, kde musí tvrdě pracovat. Dívka z Krásné Lhoty jménem Ester toto vše sleduje ze stavení, kam si právě přišla pro nějaký klíč. Její smutek z Alexova neštěstí zmírní nálezný Flakon. Zlágři oslavují Alexovo dopadení. Jejich veselí překazí krysa, která se objeví v místnosti na Krutýři.

Pan „X“ nám vypráví, jak Alfréd pomocí strachu a svých pomocníků Zlágřů ovládl Kraj. Říká, že nemá rád krysy, ale opravdu se bojí jen jediné věci – Kvadrálu. Co to je? To zjistíme, když najdeme List.

Pan „X“ nás pak vyzve, abychom si pro něco došli. Vasil vstoupí do Portálu a objeví se u pana „X“. Vrací se s jakousi bedýnkou, z níž se vyklube Krabička, a s plátěným balíkem – v něm jsou složené zlágrové uniformy a kostýmy do Krásné Lhoty. A pak ještě čísi ruka ukradne lampu...

**2. výjev**

*Postavy: Pan „X“, Alex, další dva vězni, čtyři Zlágři, Ester, Alfréd, August, Nora, Peřan*

Muž na útěku ztratí ve vodě Fajfku. Pak už do Portálu vstupují v kostýmech Nora a Peřan. Chtějí vysvobodit Alexe, ale nejprve míří do Krásné Lhoty za Ester. Ta jim předává Flakon – Čar neviditelnosti.

S ním míří Nora s Peřanem do Klágeru. Díky Flakonu nejprve vidí podivnou dřevěnou Ruku, kterou Zlágři kdovíproč hlídají. A pak, neviditelní, přemáhají strážce a dostávají ji z jejich rukou Alexe. Jenže ne na dlouho, při následné honičce sice Nora s Peřanem uprchnou, ale Alexovi se to nepodaří. Stačí jim ovšem prozradit, kde se nachází Místo. Ester mezitím dříve nalezeným klíčem odemkne truhlu a z ní vyndá, jak zjistíme později, část mapy.



Na Krutýři už Alfréd zuří, že se nepodařilo zadržet ty, kteří se pokusili osvobodit Alexe. Nora s Peřanem právě přicházejí k zámku a hledají Místo. S cestou jim poradí Šašek. Peřan pohladí Lampu, otevřou se dveře a máme List! Alfréd zuří ještě víc a žádá dopadení vetřelců.

Pan „X“ prozrazuje, že býval Člověkem z Kvadrálu, jenže svou šanci promarnil. Nora s Peřanem se vrací Portálem a přináší List, který si čteme.

### 3. výjev

*Postavy: Pan „X“, Alex, tři Zlágři, Ester, August, Alfréd, Otec, Ashley, Darek*

Do Portálu se chystají Ashley s Darkem, kteří se pokusí nalézt druhou část mapy a díky ní Řeč, a také Otec. Jeho úkolem bude zmocnit se Ruky a vysvobodit Alexe – splnit Čin.

Darek skáče na radu Ester do rybníku pro Fajfku a pak kouřem z ní vykouzlí druhou část mapy. Z ní vyčtou, kde se nachází Řeč. Otec tou dobou v Klágeru nejprve Ankem znehybní strážce a zmocní se Ruky, poté Klíčem osvobodí Alexe.

Všichni čtyři pak přemohou strážce u jeskyně, v níž se nachází Řeč. Alfréd zuří, protože v tu chvíli už máme tři části Kvadrálu. Podezírám Šaška, zda on není Člověkem z Kvadrálu.

Pan „X“ nám říká, že Člověk má na nalezení a přemožení Alfréda jenom sedm dní.

### 4. výjev

*Postavy: Pan „X“, Alex, čtyři Zlágři, Ester, August, Alfréd, Vasil, Otec*

Pan „X“ nám radí, abychom k přivolání Alfréda použili Obraz. Petr Novák, Člověk z Kvadrálu, pak Alfréda skutečně přivolá a s pomocí Ruky a Řeči lumpa přemůže. Tomu nejprve vypadne bič, pak se zmenší a nakonec promění v krysu.

Pan „X“ nám spolu s Ester a Alexem děkují. Ester vykouzlí takovou podlouhlou bedýnku. Vasil s Otcem pro ni dojdou, přinesou ji a v ní jsou co? Postavičky Šaška – pro každého jedna.



**Prostředí**

Kraj má čtyři prostředí – zámek, vězení, vesnice, Kadov. V nich jsme postupně strávili tři dny. Každé prostředí mělo svou tematickou hudbu na budíček.

**Zámek**

**Výzdoba:** královský trůn oktopusu, na sloupech jídelny korunky a svícny vystříhané z papíru

**Výroba:** Bára Bartošová a její mládenec Jakub a Majda nám malovali na obličeji různé motivy, nejčastěji zvířata a květiny

**Tematické hry:** Hrady, Vrch mudrců, Úpolovky

**Závěr:** maškarní začínající zámeckým předtančením, měli jsme pomalované obličeje

**Vězení**

Nad pořádkem dohlíželi bachaři v uniformách Zlágrů, dostali jsme čísla, sladké odměny za hry byly poloviční. Tábor se řídil Řádem Klágeru.

**Výzdoba:** nad výdejním pultem mříž oddělující kuchyň od jídelny, ze stropu visící kladiva, sekery, lopaty

**Výroba:** šachové figurky z chleba, šachovnice

**Tematické hry:** Magie, Harpyje, Duha, Akta X, Porta (Kláger hledá Superstar)

**Závěr:** Na nástupu, kde se nás bachaři chystali pokárat za špatné chování, jsme proti nim na smluvený signál vyrazili a zahnali je pryč. Pavlu jsme chytli a trochu zmastili. Pak jsme radostně sundali mříže z výdejáku, lopaty, sekery a kladiva z jídelny a spálili Řád Klágeru. A na oslavu jsme dostali pudink.

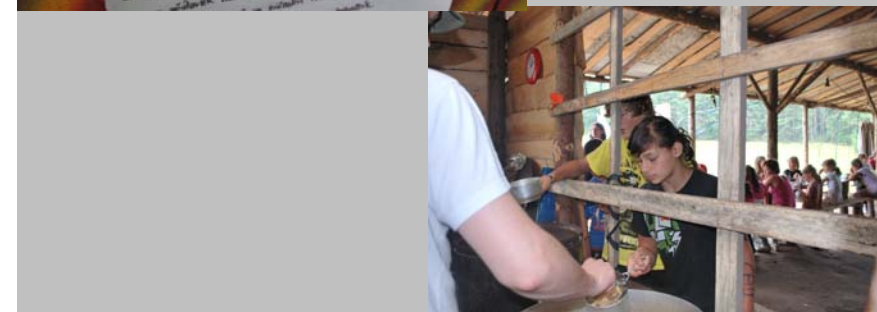
**Krásná Lhota**

Svrhnutí Zlágrů a požívání pudinku bylo zároveň počátkem života v Krásné Lhotě.

**Výzdoba:** řetězy papírových panáčků, mašle

**Výroba:** lepení barevných řetězů + celkově dokrášení jídelny

**Tematické hry:** Orchideje, Statek, Slepá stezka





**vnější formy**



## S čím jsme se na táboře setkali

### Portál

Veliká bílá plocha, na níž jsme pozorovali příběhy odehrávající se v Kraji. Spodním vchodem jsme vstupovali přímo do jiných Klágeru, Krásné Lhoty a na Krutýř.

### Čary

Kouzelné předměty, které nám pomáhaly získat Kvadrál. Fungovaly pouze tam, kde se nacházelo Zlo.

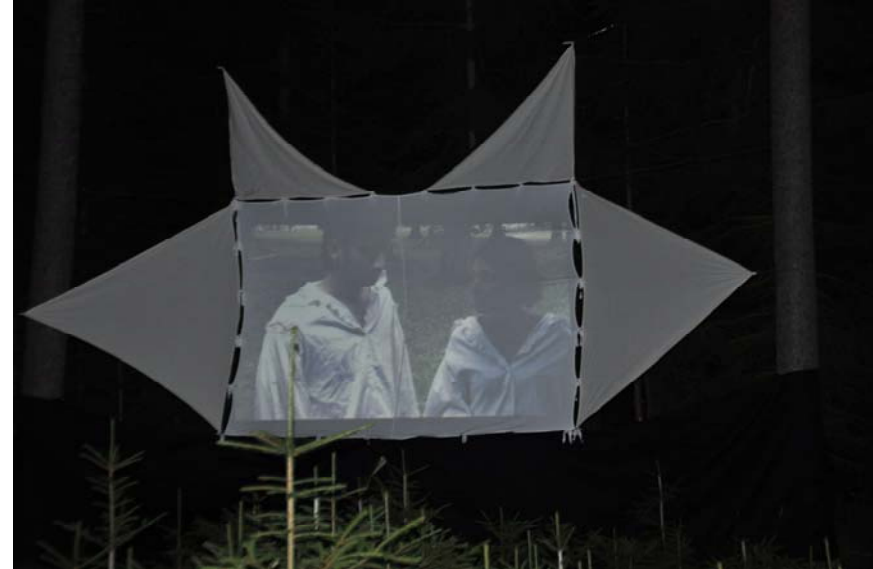
**Flakon** – kdo se z něj napije, je neviditelný. Peřanovi a Noře ho dala Ester, před kterou se náhle objevil spolu se stříbrným efektem. Peřan a Nora díky němu téměř osvobodili Alexe a dozvěděli se, kde se nachází Místo. A taky viděli předmět, z něhož se potom vyklubala Ruka – součást Kvadrálu.

**Fajfka** – vykouzli druhou část mapy, díky čemuž jsme našli jeskyni s Řečí. Skočil pro ni Darek do jezírka. Spadla tam muži prchajícím před Zlágrem.

**Lyra** – umí vyhledat, co je potřeba, stačí zabrnkat. Díky tomu jsme našli lesní komnatu, v níž jsme zjistili, kdo je Člověkem z Kvadrálu. Našli jsme ji jednoduše – v lese se objevil stříbrný efekt, který zjevování Čarů provázel.

**Klíč** – když se ho dva lidé chytanou, přenesou se z jedné části Kraje do druhé. Našli jsme ho na základě vzkazu v díře u Portálu. Otec díky němu osvobodil Alexe z Klágeru. Tím jsme zároveň splnili Čin, součást Kvadrálu.

**Ank** – když se skrz něj foukne, umí zmrazit nepřítele. Našli jsme ho na louce, upozornil nás na to stříbrný efekt. Použil ho Otec, který zmrazil stráž a získal Ruku, tedy Věc z Kvadrálu.



**Lampa** – umí otevírat zavřené dveře. Získali jsme ji díky stříbrnému efektu. Otevřela nám dveře od Místa s Listem a taky od kadovské kapličky, v níž jsme našli obrázek, jak vypadá Věc.

**Obraz** – přivolá jakoukoli osobu. Nalezli jsme ho v lesní komnatě, byl na něm vyobrazen Člověk z Kvadrálu. Že to je zároveň Čar, nám řekl až posléze pan „X“. Přivolali jsme si jím Alfréda, abychom ho mohli přemoci.

**Hrnek** – Ester nadzvedla pokličku a hrnek vyčaroval bedýnku, v níž ležely postavičky Šaška, pro každého jedna. Vasil a Otec pro ně došli. Hrnek se neobjevil v táboře.

### Krabička

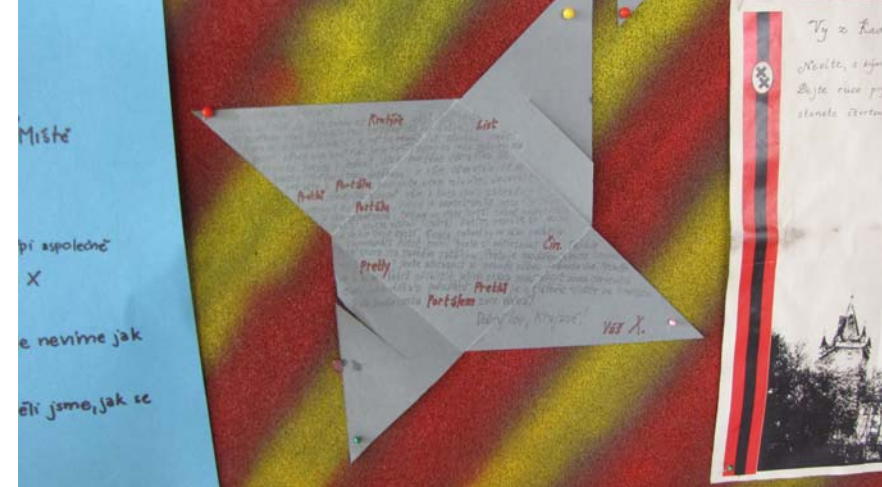
Menší dřevěná krabička, v níž se objevovaly vzkazy od pana „X“. Jednou jsme do ní naopak vložili vzkaz my, když jsme si nevěděli rady.

### Vzkazy

Šedivá čtvrtka ve tvaru hvězdy s textem převážně od pana „X“, jednu také od Alexe a Ester. Pan „X“ nás seznamoval s děním v Kraji a radil nám, co dělat.

### Vlajka

Červenočerná vlajka o rozměrech cca 5 x 1 metr, z jejíhož středu vystupovaly dva černé kříže na bílém oválu. Alfréd a Zlágři ji rozvinuli na stromě v cípu lesa. My jsme ji sundali a zakopali. A pak třikrát vykopali, když měla posloužit jako zástupce Zla ve chvíli, kdy jsme u nás potřebovali použít Čary – jednou Lampu při otevření dveří od kadovské kapličky, podruhé Lyru k nalezení Komnaty, potřetí Obraz k přivolání Alfréda.



### Ruka

Dřevěný pařát, Věc z Kvadrálu. Když Člověk z Kvadrálu vyslovil Řeč a ukázal Rukou na Alfréda, zasáhl jej. Tři takové zásahy způsobily, že jsme Alfréda přemohli.

### Obrázek Ruky

Obrázek Ruky na plátně, který jsme našli v kadovské kapličce na základě indicií posbíraných jednotlivými družinkami ve vesničkách. Díky tomu jsme poznali, jak vypadá Věc z Kvadrálu, a co víc – uvědomili jsme si, že na rozdíl od pana „X“ dokonce víme, kde se nachází!

### Řeč

Součástí Kvadrálu. Řeč zněla: „Ať Ruka vykáže z Kraje Zlo.“ V táboře se fyzicky neobjevila, ani to totiž nešlo – byla vytesaná do skály, což jsme viděli ji v jeskyni v Krásné Lhotě.

### Kostýmy

Došli jsme si pro ně na konci prvního výjevu v Portálu na popud pana „X“. Vasil v bílém látkovém obalu přinesl čtyři zlágrové kostýmy (kalhoty, sako, pásek, baret, bičik, kanady a červený pruh látky se znakem zla na paži) a dva vesnické z Krásné Lhoty (kalhoty, sukně, košile). Ty jsme pak používali při vstupování do Portálu.

### Znaky Zla - kůly

Asi jedenáct dřevěných kůlů s červenými a černými pruhy, které rozmístili Zlágři ve větším území před Portálem, aby nám zabránili ve vstupu. Museli jsme je srazit k zemi, ale nesměli jsme se k nim přiblížit – v tom nám bránila červená čára na zemi. Sestrojili jsme si proto cosi jako bolaso a kůly jsme srazili. Ten největší, přímo před portálem, pak bolasem obřím. Pak jsme je naskládali na sebe vedle vlajky.



### Ruličky

Osm jednoslovných indicií na papírových ruličkách rozmístěných v osmi vesničkách. Ze slov jsme vymysleli, že máme jít ke kadovské kapličce.

### Šašek

Malý keramický žlutočervený šašek s nápisem Kadov 2011. Předal nám ho pan „X“ alias šašek August na konci posledního výjevu v Portálu. Pro podlouhlou dřevěnou krabici, v níž sošky ležely, došli Vasil a Otec.

### Co jsme si vyrobili sami

#### Bodování družinek

U krajů dřevěného osmihranu stály asi čtyřicetcentimetrové postavy vězňů, které byly připoutané ke středovému kůlu řetězy v barvách družinek. Se získanými body se řetěz zkracoval. Aktuální bodová hodnota byla vyjádřena číslem na hrudi vězně. Postavy měly unifikovaný oděv, v pase převázaný stužkou v barvě družinky. Odebrané články řetězu se navlékaly na hřebík u nohy postavy.

#### Bodování jednotlivců

Klasická síť, na pozadí jednotlivých svislých pásů oddělujících hodnosti byly vytištěny čtyři obrázky příslušných prostředí – Krutýř, Kláger, Krásná Lhota, Kadov.

### Vlajka

Loukař čelící dvěma křížům symbolizujícím zlo pocházející od Alfréda. Dělal ji děti. Alfréd nám ji spálil, novou jsme už neudělali.



## Nástěnky k totalitám

Asi osm zatavených čtvrtek, z nichž jsme se dozvěděli něco o darebných režimech a diktátorech tohoto a minulého století – nacismus, komunismus v Sovětském svazu, Číně, Korejské republice a na Kubě, diktatura v Bělorusku a v Zimbabwe.

## Knížička na hodnosti a bobříky

Zaznamenávali jsme do ní hodnosti a bobříky. Hodnosti byly zachyceny jako postavy z jednotlivých prostředí. Bobříků bylo šest, a sice – mlčení, síly, uzlů, přírody, šifer a odvahy. Novinkou bylo, že bobříci (kromě odvahy a mlčení) byly třístupňové a děti si mohly vybrat, který stupeň splní.

## Rozlišení družinek

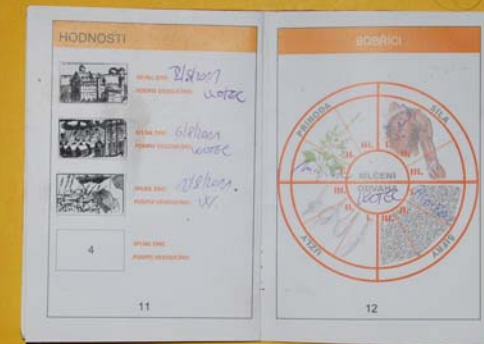
Drhané náramky s korálky v barvách družinek.

## Znak na tričko

Obrázek obličeje rozpůlený na dvě části – vlevo obličej pana X, vpravo pak Šaška – protože oba jmenovaní byli ve skutečnosti jedna a tatáž osoba, která nám nejvíc pomáhala.

## Zpěvník

Klasický zpěvník v kroužkové vazbě. Na titulní straně stylizovaným ohnivým písmem napsáno Loukařův zpěvník 2011.



### Porťáci

Červené tričko se žlutě vyšitým obrázkem Loukaře s mikrofonom, který má místo sluníčka notu.

### Divadelníci

Žluté tričko s obrázkem Loukaře sedícím na jevišti se škraboškou v ruce.

### Diplomy

Divadelní podepsal Bolek Polívka, porťácké Vojta Dyk. Měli jsme i diplomy na sportovní olympiádu.



### V Kraji

Dům v rozvalinách  
a po dřevých zdech  
se rozlez' žravý mech  
a lišejníků cizopasná cháska

Ref.:  
Na na na na...

Tep srdce dole chvěje se  
a skrytý pramen z temnot  
dere se k světlu.  
Píseň nových vod

Studna otrávená  
je napajedlo krys.  
A chorá jabloň,  
neví, zda kvetla kdys

Na na na na...

text Karel Toman  
jazyková úprava Ondřej Škvor  
hudba Pavel Nováček



# účastníci tábora





**Družinky podle pořadí** (tučně označeni vedoucí družinek)

**1. Číslo 45839 (oranžoví)**

**Pája Dubišarová**

Martin Topš  
Bára Vlasáková  
Vašek Ježek  
Klára Nováčková  
Jirka Blaha  
Péťa Hatáková  
Erik Málek

**2. Žlutí kvadranti (žlutí)**

**Fífa Najim**

Denisa Salačová  
Jirka Plamínek  
Marek Vondráček  
Péťa Karlík  
Bára Hartmanová  
Kačka Vondráčková  
Honza Stuchlík

**3. Kvadromuti (fialoví)**

**Petr Novák**

Eliška Křelinová  
Ondra Peterka  
Adéla Jelenová  
Petr Gajda  
Valerie Zikmundová  
Zuzka Šaldová

**4. Modré z nebe (modří)**

**Mája Švecová**

Ondra Zrzek Haták  
Klára Kosíková  
Tomáš Obelix Dlobík  
Jáchym Jakl  
Natka Hronešová  
Suren Renka Škardová  
Karolína Zítková



**5. Alfrédové (hnědí)**

**Míša Polák**

Anička Michnová  
Kája Bartošová  
Honza Asterix Dlobík  
Dominik Pejša  
Kája Váňová  
Eliška Pařková  
Bruno Sandner

**6. Krajané (zelení)**

**Lukáš Malár**

Blanka Sandnerová  
Honza Karlík  
Natálka Dubišarová  
Dan Tymi  
Míša Baštová  
Šárka Říhová  
Vojta Šaray

**7. Berušinci (červení)**

**Bára Prokopová**

David Patěk  
Vincent Jakl  
Terka Pochopová  
Jolanka Dubišarová  
Míša Blaha  
Pája Blahová  
Adéla Havelková

**8. Kadovíci (růžoví)**

**Pavel Kosan Kosík**

Sára Šestáková  
Jája Kotalová  
Vítek Křelina  
Lukáš Biras  
Kuba Dvořák  
Míša Tymi  
Lucka Jarolímová

**Pořadí jednotlivců:** 1. Petr Novák, 2. Blanka Sandnerová, 3. Pája Dubišarová, 4. Mája Švecová, 5. Lukáš Malár, 6. Honza Stuchlík, 7. Jája Kotalová, 8. Míša Polák, 9. Bára Hartmanová, 10. Renka Škardová.



## Vedoucí

HV Ondra Brouk Škvor  
 OV Jan Vasil Čížek  
 Martina Opina Hedbávná  
 Tomáš Sudži Suk  
 Monča Štáfová  
 Michal Otec Kováč  
 Martin Zagál Kotal  
 Darek Hrivňák  
 Petr Peřan Bureš  
 Nora Najimová  
 Pavla Macháčová  
 Pavel Poopie Nováček (týden)  
 Madla Krčmářová (týden)

P Majda Bartošová  
 Marta Ashley Babková  
 Zdiša Dubišarová

K Jiřka Kosa Karlíková  
 Přemek Procházka  
 Míra Jakš

Z Domča Prokopcová  
 Matěj Horáček

Ř Marek Mařena Rachač

## Návštěvy

Hóna, Tootsie, Pepa, Helča, Libuška, Jéňa, Káča, Petich, Balda, Anička, Balíček, Jakopes, Píca, Máša, Olda, Hruška, Havel, Síma, Míša, Klára a Magda, Mája Babková, Baed, Prochor a Olina, Tomáš od Madly, starý Karlíkovi, Lukáš žonglér od Domči, Bára Bartošová a její mládenec

Prfata: Čingí, Tonda, Vašek, Leonka, Linda, Kuba Semerád







táborové střípky

### Táborové střípky

- Na táboře bylo **63 dětí**, o něco málo víc než míváme. Tento maximální počet dětí ale pobýval na táboře přibližně jenom prostřední týden – pár dětí přijelo později, několik jich dříve odjelo.
- Jsme rádi, že s námi jelo **hodně nových dětí – 25**.
- A taky jsme rádi, že s námi jelo **hodně malých – 34 ročníku 2000 a mladších**.
- Kromě dětí po táboře běhali **tři psi** – Amy, Sára a Art. Hodní, očkovaní a nahlášení.
- Koupili jsme **nové molitany**. Jsou krásně bílé a voní.
- Postavili jsme **nové umývárky**.
- Nějací darebáci nám před táborem zbořili kamna a pec. Kamna jsme postavili nová, ale pec – hlavně kovové jádro – jsme už nestihli vyrobit. Po delší době byl **tábor bez pece**.
- Proběhlo **několik nových her**. Třeba Kšeftaři, Duha, Las Vegas, noční Piráti.
- Nové hry se docela povedly. Třeba **Kšeftaře** si děti vybraly mezi všemi hrami **jako opakovačku** – zahráli jsme si ji podruhé. V předchozích letech to byly dvakrát Otázky z ešusu.
- A jako **hru pro vedoucí** děti připravily další novinku – **Las Vegas**.
- Při hře Las Vegas hýřil **Darek** sebevědomím. Nejprve coby africký žrout nepochyboval, že za čtyřicet vteřin pozře tlustý krajíc chleba. Po půl minutě stále žvýkal první sousto a nepomohlo mu ani zastrčení zbytku porce do pusy. Před pákou proti Poopiemu zase ukazoval svaly a vyzývavě mrskal pravačkou před soupeřovým obličejem. Samotný souboj pak trval asi půl vteřiny a dopadl v neprospěch sebevědomějšího. **Dvě hanebné prohry**.
- Při Otázkách z ešusu zapomněl Peťan své družince upřesnit, že děti nemusí dát pusy „vybranému vedoucímu z Alhambry“, jak je psáno na papírku, ale nejbližšímu vedoucímu – hrálo se totiž na fotbaláku. Zástupce družinky se tedy **zbytečně proběhl**, což její zbytek zjistil už ve chvíli, kdy běžec míjel cíp lesa na cestě tam.
- Uvedli jsme do života **novinku zvanou Práva** – ta si mohly děti vysloužit dosažením určité hodnosti v kombinaci se získáním bobříka. Práv bylo celkem 18.



■ Nejvyšší právo, **Ptačího muže**, který předpokládal dosažení nejvyšší hodnosti a získání všech bobříků, **nezískal nikdo**. Nejbližší byli Honza Stuchlík, který jako jediný splnil bobříka mlčení, ale neudělal sílu, a Blanka Sandnerová, Denda Salačová, Renka Škardová a Mája Švecová, jimž chybělo zase to mlčení.

■ A teď něco o vlajkách:

■ Vlajku tábora ke stožáru slavnostně nesla četa ve složení **Čingi a Tonda, dohromady šest let**.

■ Každá družinka i vedoucí si vyrobili svou **vlajku za pomoci šablon a sprejů**.

Všech devět jsme pak, přibité na dřevěný kříž, rozmístili kolem tábora, aby nás chránily před Zlágry. Byla to odpověď na to, že oni předchozího večera vyvěsili velkou vlajku na cípu lesa.

■ Alfréd se Zlágry nám před očima **vlajku tábora i ochrannou vlajku vedoucích spálili**.

■ Když jsme u toho ohně – Lukáš, kamarád zdravotnice Domči, pro nás připravil **fireshow**, kterou jsme sledovali z Alhambry.

■ **Na gastrodni** si děti kromě tradičního masa zkoušely udělat **pstruhy**, což jim předtím ukázal Přemysl Pohreich, a **mléčný koktejl** z lesních plodů.

■ Na vyputování jsme šli **ve čtyřech skupinách**. Nejstarší (vedoucí Vasil, Peřan, Nora – místo Defurovy Lažany), Střední I (Zagál, Darek, Pája – za Vrbnem), Střední II (Sudži, Wotec, Ashley – Velká Kuš) a Nejmladší (Brouk, Majda, Zdiša – tábor u Chanovic).

■ **Na vyputování** jsme vyrazili netradičně hodně pozdě, **až kolem páté odpoledne**, protože přšelo. Ale krásně se to stihlo a počasí bylo nakonec ideální.

■ Trochu vedoucovského chlubení. Vedoucí **porazili** děti **ve slepé stezce**.

■ Trochu vedoucovského chlubení podruhé. Vedoucí **porazili** děti **ve fotbale**, a to 4:1. Góly dávali tři Brouk a jeden Peřan, za děti Martin Topš. Třeba příště.

■ **Před některými hrami jsme dělali scénky**. A sice tyto:

Hrady – Vasil král, Wotec a Sudži strážce, Peřan krade vlajku

Tramvaj – Wotec slepý řidič tramvaje; Vasil, Peřan, Domča, Brouk, Opča, Sudži, Darek cestující



Harpyje – Peřan zloděj lízátek, Vasil a Wotec policajti, Šimča soudce, Píca holčička s lízátkem

Lektvary – Peřan nemocný; Brouk, Zagál a Darek tři mudrci

Slepá stezka – Peřan a Wotec organizátoři závodu, Nora, Sudži a Darek slepci

Sportovní olympiáda – Čínani (až na Mirdu, který nám jakožto antický bůh daruje oheň)

Orchideje – Peřan Indiana Jones, Pupán medvěd, Píca dáma s orchidejí

Lední medvědi – Wotec, Peřan, Nora, Sudži a Ashley polární dobyvatelé, Darek lední medvěd

Temný hvozd – Wotec, Brouk, Sudži, Peřan, Vasil a Nora v kostýmech i na postech

Pouť – všichni slamáky od Číňana + nakreslené kníry

■ **Scény** tradičně probíhaly i **na diskotéce**. Které:

1. úvod – Zámeckému DJovi Wotcovi a dvěma zámeckým tanečnicím Přémovi a Ashley překazí jejich předtančení na vážnou hudbu diskotékové DJky Pája s Norou, na jejichž píseň Popcorn tančí slizcí Vasil, Peřan, Zagál a Darek

po svačině – nebyla scénka, jen se Peřan a Nora ukázali ve zlágrovských uniformách

2. úvod – Brouk a Nora s celým táborem v zádech vedou nácvik boje proti Alfrédovi.

po svačině – Balíček a Peřan tančí jako berušky

3. úvod – Vasil, Zagál, Sudži a Brouk pronásledují, chytanou a rozmaširují Špenáta Darka na píseň Což takhle dát si špenát.

po svačině: Peřan a Vasil zapálili stromeček na píseň Stromeček.

■ Jako občerstvení na diskotéce jsme podávali **vafle nebo hot dogy**.

■ Kromě normálních rozcvíček proběhlo i pár netradičních. Za zmínku stojí **Válka loutek a robotů** a rovněž předcvičování Václava Nováčka, chlapce jednoletého.

■ **Svatbičky** probíhaly ve stylu happeningu **à la Woodstock**. Svatební dvojice tvořili Péřa Karlík + Eliška Pařková, Honza Karlík + Šárka Říhová, Lukáš Biras + Kačka Vondráčková, Bruno Sandner + Klára Kosíková, David Patěk + Terka Pochopová, Ondra Haták + Lucka Jarolímová.





- **Portu**, pěveckou soutěž, uváděly Majda, Ashley a Zdiša a pojaly ji jako konkurs do soutěže **Klášer hledá superstar**. Kdo co zpíval? Petr, Michal, Honza, Lukáš, Fífa – Rap a step, Blanka, Denisa, Karolína, Jája – Nejšilenější pohádka, Šárka – Eight Days A Week, Vincent a Vítek – Nad stádem koní, Klára K., Klára N., Honza K. – scénka Žlutěnka, Anča M., Adéla J. a Lucka - ?.
- Aniž by s tím počítali, byli v rámci Porty někteří **diváci vyzváni k zazpívání nějakého kusu** – např. Lukáš Malár a Honza Stuchlík zpívali za Jakopesova kytarového doprovodu píseň Podvod od brě Nedvěďů.
- **Porťáka** získali Šárka Říhová, Vincent Jakl, Vítek Křelina, Míša Polák, Petr Novák, Blanka Sandnerová, Karolína Bartošová, Denisa Salačová, Jája Kotalová.
- **Divadýlka** uváděly Nora a Pája. Byly to **policejní rekonstrukce údajných táborových událostí** (vždy v hlavní roli nějaký vedoucí) a pak jedna z družinek zahrála, jak si ona myslí, že se to událo.
- **Děti hrály tato témata:** Žlutí kvadranti: Jak Míra k motorce přišel, Kvadromuti: Mařena, řidič náš!, Krajané: Jak nakonec Vasil na Brdy nešel, Číslo: Jak Suji zjistil, že je z Japonska, Berušinci: Jak Brouka pokousal vlk, Kadovíci: Jak Peřan zamektal, Alfrédové: Jak se Wotec zamiloval, Modré z nebe: Jak Radek houbu našel.
- **Dopadlo to takhle:** 1.-2. Kvadranti, Krajané, 3.-4. Alfrédové, Kvadromuti, 5.-8. Číslo, Berušinci, Kadovíci, Modré z nebe.
- **Divadelňáky** získali Lukáš Malár, Honza Stuchlík, Fífa Najim, Blanka Sandnerová, Míša Polák, Ondra Peterka, Kája Bartošová, Bruno Sandner, Eliška Křelinová, Klárka Kosíková.
- Vedoucí hráli představení **Loukráj na zemi**. Osoby a obsazení:  
 Ondulař – Brouk  
 Bůh – Vasil  
 Chleba a Wotec – Wotec  
 děti – Nora, Peřan, Pája  
 poslíček v Loukráji – Darek  
 nevěsta – Opina



- Asi poprvé jsme **při vedoucovských divadýlkách zařadili promítání.**
- Zase jsme **byli na Vesničkách.** Nalezli jsme tam indicie směřující k Ruce, Věci z Kvadrálu. Kdo kam šel?  
Modré z nebe – Čečelovice – Vasil, Majda  
Žlutí kvadranti – Svěradice – Brouk  
Berušinci – Chanovice – Wotec  
Číslo 45839 – Slatina – Nora  
Kadovíci – Lnářský Málkov – Darek  
Krajané – Vrbno – Peřan, Ashley  
Alfrédi – Bezděkov – Pája, Zdiša  
Kvadromuti – Pole – Sudži
- Uchytilo se meditační zvolání **Hmmm, jsme na táboře!** které jsme říkali v kroužku s přivřenýma očima a s rukama dlaněmi nahoru.
- **Hmmm, abychom tam už zase byli...**





Vydáno v prosinci 2011.  
© Loukaři  
[www.loukari.cz](http://www.loukari.cz)